

عنوان الدرس :  
أساسيات الكمبيوتر

## الأهداف الإجرائية

اليوم				
التاريخ				
الفصل				
الفترة				

معرفى	يتعرف على مفهوم جهاز الكمبيوتر وملحقاته
مهارى	يعدد أنواع الذاكرة الرئيسية ويميز بين وحدات الادخال والاخراج والتخزين
وجدانى	يدرك الفرق بين البيانات والمعلومات .
التهيئة س١:-	ماذا تعرف عن الكمبيوتر؟
الوسائل التعليمية	جهاز عرض DataShow -- جهاز الكمبيوتر وملحقاته

البحث ولاكتشاف  
التعليم التعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## عناصر الدرس

## مكونات الحاسوب

الكمبيوتر هو جهاز إلكتروني يقوم بتخزين البيانات ومعالجتها للوصول إلى نتائج محددة (المعلومات) وذلك عن طريق القيام بإجراء العمليات الحسابية والمنطقية مستخدماً سلسلة من التعليمات المرتبة منطقياً يطلق عليها البرنامج. يتكون نظام الكمبيوتر من عدة عناصر تعمل معا لكي تمكن الكمبيوتر من أداء وظائفه، ومن أهم هذه العناصر ما يلي:



✧ يحدد وظائف الكمبيوتر في مجالات الحياة المختلفة.

✧ يحدد الفرق بين مفهومي البيانات والمعلومات

✧ يحدد عناصر نظام الكمبيوتر

✧ يصنف وحدات الإدخال والإخراج والتخزين.

✧ يفاضل بين وحدات التخزين

البيانات	المعلومات
هي مجموعة من الحقائق التي يمكن الحصول عليها عن طريق المشاهدة أو الملاحظة، والتي قد تكون في شكل نصوص (أرقام، حروف، صور، لقطة فيديو، أصوات	هي البيانات التي تم معالجتها وتصنيفها وتنظيمها وتحليلها بحيث يصبح لها معنى لتحقيق هدف معين، وقد تكون على شكل تقارير وجدول ورسوم بيانية

وحدات الإدخال: هي الأجهزة المسؤولة عن إدخال البيانات المختلفة للجهاز  
وحدات الإخراج: هي الأجهزة المسؤولة عن عمليات عرض وإخراج المعلومات التي قام الكمبيوتر بمعالجتها وتنفيذها وفقا لتعليمات المستخدم.  
وسائط التخزين: تستخدم لتخزين البيانات والمعلومات ويمكن استرجاعها في أي وقت وفق احتياجات المستخدم وهي لا تفقد محتوياتها بانقطاع التيار الكهربائي



س١: صفى الوحدات المقابلة تبعا لنوعها ووظيفتها؟  
س٢: اذكرى عناصر نظام الكمبيوتر؟

التقويم

عنوان الدرس :

تابع: أساسيات

نظام الكمبيوتر

الأهداف الإجرائية

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

معرفي

مهاري

وجداني

التهيئة س١:-

الوسائل التعليمية

ان يعرف الفرق بين البرامج مفتوحة المصدر ومغلقة المصدر بالإضافة لبعض المصطلحات

ان يقوم بفك وتركيب Ram ومعالج لاحد اجهزة الصيانة

ان يدرك اهمية المعالج والذاكرة في اعتمادية الكمبيوتر

مالفرق بين الـ Rom و Ram

احد اجهزة الصيانة+كتاب المدرسة+السيورة

التفكير الابداعي  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## عناصر الدرس

## موضوع الدرس

## وحدة المعالجة المركزية

تعتبر وحدة المعالجة المركزية هي الجزء المسئول عن إجراء العمليات الحسابية والمنطقية والتي ينتج عنها معالجة البيانات بناءً على أوامرو تعليمات البرامج المختلفة.

يتكون المعالج من وحدتين رئيسيتين (Processor) :  
وحدة الحساب والمنطق CU • وحدة التحكم

أنواع الذاكرة :

١- الذاكرة الرئيسية  
Main Memoryالذاكرة المخصصة للقراءة فقط  
Read-Only Memory (ROM)ذاكرة الوصول العشوائي  
Random Access Memory (RAM)

البرمجيات هي مجموعة البرامج التي تستخدم في تشغيل الكمبيوتر وتوظيفه لأداء المهام

تقسم البرمجيات بناءً على حقوق ملكيتها الى ثلاث أنواع :

١ : البرمجيات المجانية

٢ : البرمجيات التجريبية

٣ : برمجيات غير مصرح باستخدامها إلا عن طريق شراء النسخة الأصلية:

\* البرامج مفتوحة المصدر والبرامج مغلقة المصدر

رابعاً: العنصر البشري

HUMANWARE

مستخدم

مبرمج

مصمم

محلل نظم

(User)

(Programmer)

(Designer)

(Analyst)

يوضح مكونات المعالج.

يفرق بين أنواع الذاكرة

يميز بين أنواع

البرمجيات المختلفة.

يرتب وحدات التخزين

حسب السعة التخزينية

يصنف مهام العنصر

البشري (محلل نظم-

مصمم - مبرمج -

مستخدم)

التقويم

قارنى بين البرامج مفتوحة المصدر والبرامج مغلقة المصدر  
اذكر اهم السعات التخزينية المستخدمة لقياس ودات التخزين المختلفة

عنوان الدرس :  
ماهية نظام التشغيل

## الأهداف الإجرائية

اليوم					
التاريخ					
الفصل					
الفترة					

معرفى	ان يتعرف على مفهوم نظام التشغيل
مهاري	ان يشرح الفرق بين أنظمة التشغيل المختلفة
وجدانى	ان يدرك أهمية نظام التشغيل كوسيط بين المستخدم والاجهزة المادية
التهيئة س١:-	ماذا تعرف عن أنظمة التشغيل؟
الوسائل التعليمية	عرض PP + السبورة

تعلم ذاتي  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

## عناصر الدرس

**تعريف نظام التشغيل:**  
نظام التشغيل عبارة عن مجموعة من البرامج المسئولة عن إدارة الموارد المادية لجهاز الكمبيوتر، كما أنه يعتبر بمثابة الوسيط بين المستخدم و برامجه من جهة وبين المكونات المادية الاجهزة

**أهم وظائف نظام التشغيل:**

- التحكم في وحدات التخزين والاجهزة الملحقه بالكمبيوتر(الطابعة-الماسح الضوئي
- تنظيم تعامل البرمجيات مع الذاكرة
- نقل البيانات بين الوحدات المختلفة للجهاز وحفظها على وحدات التخزين .
- التأمين ( كلمة المرور-الصلاحيات المختلفة للمستخدمين)
- يوفر واجهة للمستخدم، من خلالها يمكن للمستخدم التعامل مع الجهاز

**مميزات الواجهة الرسومية لنظام التشغيل (GUI):**

- ❖ عرض البرامج في شكل نوافذ منتظمة. ❖ استخدام القوائم المنسدلة البسيطة وأشرطة الدوات
- ❖ إمكانية تشغيل عدة برامج في نفس لوقت ❖ إمكانية استخدام اللغة العربية وغيرها من اللغات
- ❖ توفير مستعرض لصفحات مواقع الانترنت.

نظام التشغيل	نظام MACOSX	Windows	Linux_Fedora
تصنيف	مغلقة المصدر	مغلقة المصدر	مفتوحة المصدر
الغرض منه	مخصص بصورة اساسية لاجهزة ابل ماكنتوش	اشهرها استخدام على الاجهزة الشخصية	قابلية للتطوير
المميزات	يتميز بواجهة جذابة وسهولة الاستخدام	Windows10	يمتاز بسهولة الاستخدام

## التقويم

أذكرى اهم أنظمة التشغيل مفتوحة المصدر ومغلقة المصدر؟

عنوان الدرس :

واجهة نظام  
التشغيل الرسومية

الأهداف الإجرائية



اليوم					
التاريخ					
الفصل					
الفترة					

معرفي	ان يتعرف على المكونات الاساسية للشاشة الإفتتاحية بين نظم التشغيل المختلفة
مهاري	ان يقوم بتغيير إعدادات نظام التشغيل
وجداني	ان يتولد لدى الطالب الرغبة في ادراك الفرق بين أنظمة التشغيل
التهيئة س١:-	ماهي اهم الايقونات الاساسية للشاشة الافتتاحية؟
الوسائل التعليمية	جهاز عرض DataShow -- جهاز الكمبيوتر وملحقاته

التفكير الابداعي  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## عناصر الدرس

## موضوع الدرس

**الشاشة الافتتاحية لنظام التشغيل**  
عند بدء تشغيل الكمبيوتر يتم التأكد من سلامة وحدات الجهاز الأساسية مثل الذاكرة المؤقتة ولوحة المفاتيح والشاشة ومحركات القرص... الخ ويقوم بذلك برنامج يسمى برنامج الفحص الذاتي بالذاكرة الدائمة ROM وفي حالة عدم وجود أعطال يبدأ تحميل نظام التشغيل لتظهر الشاشة الافتتاحية لينطلق منه المستخدم لإنجاز أعماله.

**تشابه المكونات الأساسية للشاشة الإفتتاحية بين نظم التشغيل المختلفة:**  
**الخلفية: Background** عبارة عن لون أو صورة يمكن تغييرها بواسطة المستخدم  
**أيقونات: Icons:** رموز صغيرة تستخدم في تشغيل البرامج المختلفة بطريقة سريعة بمجرد النقر المزدوج بالماوس.  
**أشرطة: Bars:** يظهر بها مجموعة رموز (أيقونات) للبرمجيات المثبتة على نظام التشغيل وأخرى متعلقة - ببعض الإعدادات الهامة للنظام مثل ضبط التاريخ والوقت والتحكم في الصوت والشبكة.

✳ تحميل أحد أنظمة التشغيل الموجودة على جهاز الكمبيوتر.

✳ يوضح العناصر الأساسية لواجهة أنظمة التشغيل الرسومية

✳ تغيير إعدادات نظام التشغيل

**ملحوظة هامة:**

يمكن أن يحتوي جهاز الكمبيوتر على أكثر من نظام تشغيل ولكن عند بدء التشغيل يتم اختيار أحد هذه الأنظمة ليتم تحميله

اذكري المكونات الأساسية للشاشة الإفتتاحية لمعظم نظم التشغيل ؟

التقويم

عنوان الدرس :

التعامل مع  
الملفات والمجلدات

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

الأهداف الإجرائية

معرفة	ان يتعرف على مفهوم الملفات وانواعها
مهارى	ان يقوم بحفظ الملفات والبحث عنها
وجدانى	ان يدرك اهمية الملفات وانواعها وكيفية حفظها
التهيئة س١:-	مالفرق بين مستند به بياناتك الشخصية وبين تسجيل صوتي لك؟
الوسائل التعليمية	السبورة + الكتاب المدرسي + جهاز الكمبيوتر

تعلم ذاتي  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

عناصر  
الدرس

تعتبر الملفات من أهم الموارد التي يتم استخدامها عند التعامل مع نظام التشغيل فكل مستند نصي أو صورة ثابتة/متحركة أو مقطع صوت يعتبر ملفاً في حد ذاته

**ملاحظة هامة:** جميع الأعمال التي تقوم بتنفيذها بواسطة الكمبيوتر تحفظ داخل الذاكرة المؤقتة وفى حالة انقطاع التيار الكهربى عن جهاز الكمبيوتر تفقد تلك لذاكرة مؤقتة كل محتوياتها - ولكي تحتفظ بأعمالك بشكل دائم يجب حفظها بداخل ملفات على أحد وسائط التخزين

**الملف File :** الملف هو مجموعة من البيانات التي تخزن داخل وسائط التخزين بامتدادات وأنواع مختلفة ويستطيع لمستخدم لتعامل معها سواء باسترجاعها أو تعديلها وحذفها، ومشاركتها وطباعتها

**إنشاء الملف:** قم بتشغيل أحد برامج منسقات النصوص.. اكتب إحدى العبارات النصية.

**حفظ الملف:** افتح قائمة File / اختر الأمر Save As ثم حدد اسم الملف ومكان الحفظ

يوضح مفهوم  
الملفات وأنواعهايشرح ملف  
ويقوم بحفظهيفرق بين أمر  
حفظ وحفظ بأسميتعرف طرق البحث  
المتعددة عن  
الملفات

**الأمر حفظ باسم SAVE AS**

- يُستخدم عند إنشاء الملف لأول مرة.

- يُستخدم عند الحاجة إلى تغيير اسم الملف أو حفظ الملف بعد تعديله في ملف جديد، وكذلك عند الرغبة في حفظ الملف بامتداد مختلف.

**الأمر حفظ File**

- يمكن استخدامه عند إنشاء الملف لأول مرة .

- يُستخدم عند إجراء تعديل على الملف مع الرغبة في حفظ التعديل في نفس الملف كما هو وينفس الاسم.

البحث عن ملف داخل جهاز الكمبيوتر

**ملاحظة:** يمكن إظهار شريط البحث بضغط على مفاتيح Ctrl+F من لوحة المفاتيح.**البحث باستخدام الاسم :** يتم كتابة جزء من اسم الملف أو الاسم كاملاً في شريط البحث فتظهر

أسماء المجلدات التي تحتوي على هذا الاسم

**البحث باستخدام امتداد الملف:** يتم ذلك بوضع العلامة \* بدلاً من الاسم الأصلي للملف مع كتابة

امتداد الملف ونفصل بينهما بنقطة.. وهى تعنى ابحث عن جميع الملفات من نفس الامتداد

التقويم

اذكرى الفرق بين الامر Save والامر Save As؟

عنوان الدرس :

تابع: التعامل مع  
الملفات والمجلدات

الأهداف الإجرائية

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

معرفة

ان يعرف المجلد والفرق بينه وبين الملف

مهارى

ان يقوم بإنشاء وحذف واسترجاع المجلدات

وجدانى

ان يدرك أهمية المجلد كوعاء لتخزين الملفات والمجلدات الفرعية

التهيئة س١:-

ايهما اكبر حجما الملف ام المجلد ؟

الوسائل التعليمية

جهاز عرض DataShow -- جهاز الكمبيوتر

عصف ذهني  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوىعناصر  
الدرس

## موضوع الدرس

تعريف المجلد: هو مكان داخل وسيط التخزين يحتوي على ملف أو مجموعة ملفات، ويحتوي

أحيانا على مجلد أو مجلدات أخرى تسمى بالمجلدات الفرعية

لإنشاء مجلد نقوم بالخطوات التالية:

توجيه مؤشر الفأرة الى المكان المراد إنشاء المجلد به ونضغط على الزر الأيمن للفأرة فتظهر القائمة

المختصرة نضغط الأمر New Folder / نكتب اسم للمجلد / اكتب الاسم / نضغط الزر Creat

إنشاء مجلد جديد بطريقة أخرى: وذلك عن طريق الضغط على الأزرار التالية من لوحة المفاتيح:

Ctrl + Shift + N

ملاحظات هامة: المجلد قد يحتوي على ملفات أو مجلدات فرعية. □

من خصائص المجلد يمكن التعرف على حجمه وعدد عناصره وما يحتويه من ملفات ومجلدات

قص المجلد: أي نقل المجلد من مكانه الحالي إلى مكان آخر جديد

و الحصول على نسخة احتياطية منه سواء في نفس وسيط التخزين أو في وسيط تخزين آخر

خطوات نسخ المجلد: باستخدام القائمة المختصرة للمجلد / نختار الأمر Copy / ننقل للمكان

الجديد نستخدم القائمة المختصرة. / نختار الأمر Paste / فيتم نسخ المجلد. ،

إعادة تسمية المجلد: باستخدام القائمة المختصرة نضغط الأمر Rename / نكتب الاسم الجديد.حذف المجلد: باستخدام القائمة المختصرة للمجلد نضغط الأمر Move to Trash

استعادة المحذوفات (مجلدات أو ملفات):

عند حذف ملف أو مجلد ينتقل إلى سلة المحذوفات Trash حيث يمكن استعادته مره أخرى وحذفه نهائيا.

لحذف المجلد الملف نهائيا نضغط على Delete from Trash □ من القائمة المختصرة للمجلد Trash

لإستعادة المجلد الملف نضغط على Restore from Trash □ من القائمة المختصرة للمجلد Trash

يعرف مفهوم المجلد

ينشئ المجلدات

يستخدم مفاتيح  
الاختصار لإنشاء  
المجلداتيطبق عمليتي  
النسخ ولقص

تنفيذ عمليات

( إعادة التسمية -

الحذف - استرجاع  
المحذوفات)

التقويم

ما الفرق بين: ١/ مفهوم الملف ومفهوم المجلد. ٢/ الأمر Delete from Trash. والأمر Delete

اليوم				
التاريخ				
الفصل				
الفترة				

عنوان الدرس :

شبكات الكمبيوتر

الأهداف الإجرائية

معرفة	ان يذكر مفهوم شبكة الكمبيوتر وأنواعها
مهارى	ان يقارن بين Lan , Wan
وجدانى	ان يدرك اهمية مشاركة الملفات فى نشر المعلومات
التهيئة س١:-	مامعنى شبكة ؟
الوسائل التعليمية	جهاز عرض DataShow -- جهاز الكمبيوتر وشبكة انترنت

التفكير الابداعى  
التعليم التعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

## عناصر الدرس

شبكات الكمبيوتر: هي ربط جهازين أو أكثر من خلال وسيط اتصال سلكي أو لاسلكي من أجل المشاركة في الموارد والبيانات والأجهزة

أجل المشاركة في الموارد والبيانات والأجهزة

أهم فوائد شبكة الكمبيوتر:

- إمكانية تبادل البيانات والبرامج بين أجهزة الشبكة.

- المشاركة في بعض المكونات المادية مثل الطابعة أو الماسح الضوئي أو وحدات التخزين المختلفة

- مركزية البيانات

أنواع الشبكات من حيث المدى Network Scopeشبكة محلية Lan

هي شبكة محدودة المساحة أي داخل مبني أو عدة مباني متجاورة. وتستخدم في المؤسسات

الصغيرة والمدارس والجامعات أو داخل المنزل

٢- شبكة واسعة المدى Wan

تستخدم لربط الأجهزة التي تفصلها مسافات كبيرة مثل المدن أو الدول أو القارات، وتعتبر

شبكة الإنترنت نوع خاص من الشبكات الواسعة المدى

مشاركة الملفات File Sharing

مشاركة الملفات هي عملية نشر معلومات مخزنة رقمياً مثل برامج الكمبيوتر أو الوسائط

المتعددة ومقاطع الصوت والفيديو والصور (أو المستندات أو الكتب الإلكترونية، أي إتاحة الوصول

إليها من خلال شبكات الكمبيوتر حيث يتم مشاركة الملفات وكذلك بعض المكونات المادية مثل

الطابعة بين أجهزة الشبكة

مشاركة الملفات في نظام التشغيل Windows أ ك ص ٦٨

مشاركة الملفات في نظام التشغيل فيدورا Fedora أ ك ص ٧٥

التقويم

اذكري أهم فوائد شبكة الكمبيوتر؟

ما الفرق بين LAN , WAN ؟

## عنوان الدرس :

### برنامج معالجة الصور

### الدرس الأول

### الأهداف الإجرائية

اليوم					
التاريخ					
الفصل					
الفترة					

معرفة	ان يتعرف على اهم برامج إنشاء ومعالجة الصور
مهارى	ان يقوم بتحميل برنامج Gimp
وجدانى	ان يتولد لدى الطالب الرغبة والتطلع لتعلم البرنامج
التهيئة س١:-	هل يمكن التعديل فى الصور المختلفة باحدى البرامج ؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

الحوار والمناقشة  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة

عناصر الدرس	ملاحظات
يتعامل مع برنامج Gimp في إنشاء ومعالجة الصور.	برامج إنشاء ومعالجة ملفات الصور: برنامج مغلقة المصدر مثل الفوتوشوب/ برنامج مفتوح المصدر مثل GIMP تحميل برنامج Gimp لإنشاء ومعالجة الصور: هو برنامج مفتوح المصدر يتيح إنشاء ومعالجة الصور واجهة برنامج GIMP تكون متاحة في شكلين هما : نافذة ذات وضع متعدد multi-windowmode نافذة ذات وضع واحد single window mode ملحوظة هامة: عند فتح برنامج GIMP لأول مرة يكون في وضع نافذة ذات وضع متعدد multi-window mode وليس سهولة استخدام البرنامج، يمكن جعله في وضع نافذة ذات وضع واحد Single windowmode - وذلك من قائمة: <b>Windows → Single-Window Mode</b> تتكون واجهة البرنامج الافتراضية من: ١- مربع الأدوات: يحتوي "مربع الأدوات" على العديد من الأدوات مثل أدوات التحديد، أدوات الألوان الأمامية والخلفية .... ٢- صندوق خيارات الأدوات يظهر أسفل مربع الأدوات وتظهر بها خيارات <b>الأداة الحالية المختارة</b> . ٣- نوافذ الصور: عند فتح أكثر من صورة بالبرنامج تظهر كل صورة في نافذة ويمكن التنقل بينها. ٤- صندوق (الطبقات - قنوات - مسارات التراجع) - صندوق (فرش/ نماذج / التدرجات اللونية) استخدام المساعد للتعرف على مكونات واجهة البرنامج. " - الضغط على أحد أدوات مثل أداة Rectangle - قراءة التلميح الخاص بها. الضغط على لإظهار مساعد البرنامج. F1 أدوات التحديد Selection Tools :تستخدم لتحديد جزء أو أكثر من الصورة للتعامل معها ١- أداة التحديد المستطيل ٢- أداة التحديد البيضاوي ٣- أداة التحديد الحر ٤- أداة التحديد على أساس اللون ٥- أداة التحديد بالمقص النحبي

التقويم

ماهى مكونات واجهة برنامج Gimp ؟  
أدوات التحديد Selection Tools ؟



## عنوان الدرس :

### برنامج معالجة الصور

### الدرس الثاني

### الأهداف الإجرائية

اليوم				
التاريخ				
الفصل				
الفترة				

معرفة	ان يتعرف على كيفية انشاء صورة جديدة
مهارى	ان يقوم بانشاء صورة واستخدام القوالب المختلفة
وجدانى	ان يدرك اهمية ادوات التحديد فى تعديل الصور
التهيئة س١:-	مامعنى أدوات التحديد ؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

الحوار والمناقشة  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة

عناصر الدرس	موضوع الدرس
<p>إنشاء ملف صورة جديدة.</p> <p>تصميم</p> <p>رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد</p>	<p><b>تصميم وإنشاء رسومات جديدة :</b></p> <p>لإنشاء ملف صورة جديدة New → File</p> <p>المربع الحوارى لإنشاء صورة جديدة يحتوى على :</p> <p>١- <u>Template</u> هي قوالب معدة مسبقاً لأبعاد ودقة الصورة</p> <p>٢- <u>ImageSize</u> لتحديد أبعاد الصورة الجديدة الطول والعرض</p> <p>٣- <u>Advanced Options</u></p> <p>خيارات متقدمة وعند الضغط على + يظهر باقي أجزاء مربع لحواري</p> <p>٤- <u>resolution X resolution and Y</u></p> <p>تستخدم لتحديد دقة الصورة عند الطباعة ( ولا تؤثر في أبعاد الصورة)</p> <p>٥- <u>Color Space</u></p> <p>لتحديد الوضع اللوني للصورة وهي صورة تستخدم نظام الألوان الأحمر ا ولأخضر ا ولأزرق RGB color وهي صورة تستخدم اللون الأسود والأبيض والتدرجات الرمادية grayscale color التي بينهما</p> <p>٦- <u>Fill with</u></p> <p>تستخدم لتحديد لون تعبئة الصورة الجديدة</p> <p>☆ <b>تصميم رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد (عملى)</b></p> <p>- عند حفظ ملف الصورة بامر Save من قائمة File يعطي برنامج GIMP امتداد XCF لملف الصورة</p> <p>يتم حفظ جميع المعلومات عن الصورة (طبقات Layers - شفافية -..).</p>

التقويم

ناقشوا أهم مكونات المربع الحوارى لإنشاء صورة جديدة؟

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

عنوان الدرس :  
برنامج معالجة الصور  
الدرس الثالث

الأهداف الإجرائية

معرفة	ان يتعرف على أهم ادوات الرسم المختلفة
مهارى	ان ينشئ رسم يدوي و التدرج اللوني لها بادوات الرسم
وجدانى	ان يدرك الامكانيات التى تضيفها ادوات التحديد فى العمل
التهيئة س١:-	كيف نستخدم ادوات الرسم فى معالجة الصور؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

البحث والاستكشاف  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

عناصر  
الدرس

**أدوات الرسم Paint Tools** : تستخدم أدوات الرسم لأغراض مختلفة مثل الرسم اليدوي الحر، لعمل تدرج لوني، لمزج اللون الحالي مع الألوان المحيطة به لنسخ جزء من الصورة في مكان آخر بنفس الصورة

١- **أداة الرسم Pencil Tool** : تستخدم أداة القلم للرسم اليدوي الحر

٢- **أداة الرسم Blend Tool** : هي أداة تستخدم لعمل تدرج لوني باستخدام اللون الأمامي أو اللون الخلفي، ويتم التعديل في خيارات تلك الأداة للحصول على التدرج اللوني المطلوب.

٣- **أداة الرسم Smudge Tool** : تستخدم لمزج اللون الحالي مع الألوان المحيطة بها في المساحة التي يتم تحريك الأداة بها.

٤- **أداة الرسم Clone Tool** : تستخدم لنسخ جزء من الصورة في مكان آخر (في نفس طبقة الصورة) ومن أشهر استخداماتها التعديل والإصلاح في الصور

يرسم  
أشكال  
متنوعة  
باستخدام  
أدوات  
الرسم.

يعالج  
الصورة  
باستخدام  
أدوات  
الرسم

**خطوات تنفيذ النشاط**

١- اختر أداة Clone، حدد منطقة بدء النسخ والضغط على CTRL.

٢- اضغط مع السحب بأداة Clone. ٣- كبر الصورة باستخدام أداة Zoom لرؤية أفضل

٤- حرك باقي أجزاء الصورة بالضغط على مسطرة المسافات + المؤشر.

٥- قم بعمل معالجة الفرق اللوني باستخدام أداة Smudge لخلط ومزج اللون الحالي مع الألوان.

٦- الصورة في شكلها النهائي.

- تستخدم أداة Ink مثل قلم الحبر للتحكم في رسم حدود وحواف مميزة بالفرشاة.

- تستخدم أداة Eraser لإزالة مساحة لونية من الصورة أو الرسم.

- تستخدم أداة Paintbrush للرسم بطريقة واضحة.

صورة ١ (الصورة الأصلية) صورة ٢ (الصورة بعد التعديل)

ضع علامة صح أو خطأ :

- ١ - تستخدم أداة Eraser لإزالة مساحة لونية من الصورة أو الرسم. ؟
- ٢ - تستخدم أداة القلم "Pencil Tool" للتحديد اليدوي الحر ؟

التقويم

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

**عنوان الدرس :**  
**برنامج معالجة الصور**  
**الدرس الرابع**

**الأهداف الإجرائية**

معرفة	ان يتعرف على أدوات النقل والتحجيم tools Transform :
مهارى	ان يستخدم أدوات النقل والتحجيم
وجدانى	ان يشعر بأهمية أدوات النقل والتحجيم
التهيئة س١:-	كيف يمكن قص وتدوير الصورة؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

**التعلم الذاتى**  
**تعليم تعاوني**

## إجراءات الدرس

**استراتيجية**  
**معالجة المحتوى**

عناصر الدرس	موضوع الدرس
يغير من هيئة الصورة بالنقل، والتحجيم، والإنعكاس	<p><b>أدوات النقل والتحجيم tools Transform :</b></p> <p>تستخدم أدوات Transform tools للتغيير من هيئة الصورة بالنقل، التحجيم، تغيير أبعاد الصورة ويمكن الوصول إلى أدوات Transform tools من قائمة الأدوات Tools أو من خلال مربع الأدوات، وهناك أكثر من أداة ولكل أداة وظيفة وطريقة للاستخدام</p> <p>١- <b>أداة التحريك Move tool</b> تستخدم لتحريك الصورة أو طبقات لصورة أو التحديد أو النص ولتحريك التحديد بالضغط على CTRL+ALT والاستمرار في الضغط مع التحريك بأداة Move فيتم تحريك التحديد</p> <p>٢- <b>أداة القص Crop tool</b> تستخدم لأقتصاص جزء من الصورة</p> <p>٣- <b>أداة الدوارن Rotate tool</b> تستخدم لعمل دوران للصورة</p> <p>٤- <b>أداة الإنعكاس Flip tool</b> تستخدم لعمل انعكاس رأسى أو أفقى للصورة</p> <p>٥- <b>أداة المقياس Scale Tool</b> تستخدم لتغيير مساحة الصورة (الطول والعرض).</p> <p>انذكرى استخدام أدوات النقل والتحجيم وأهمية كل أداة منهم؟</p>

**التقويم**

اليوم					
التاريخ					
الفصل					
الفترة					

**عنوان الدرس :**  
**جرائم معالجة الصور**  
**الدرس الخامس**

### الأهداف الإجرائية

معرفة	ان يتعرف على اهم طبقات الثورة
مهارى	ان يقوم باضافة طبقة جديدة
وجدانى	ان يدرك قدرة البرنامج على تصدير الرسمة الى ملف بامتداد مناسب
التهيئة س١:-	ماذا تعرف عن ادوات النص Text tool
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

التفكير الابداعى  
 تعليم تعاونى

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
 معالجة المحتوى

عناصر الدرس	موضوع الدرس
يوظف مفهوم الطبقات Layers فى تصميم لوحة فنية	<p><b>طبقات الصورة Image Layers</b>          يوجد تبويب الطبقات <b>Layers</b> داخل تبويبات صندوق (الطبقات، قنوات، مسارات، التراجع) الصورة المكونة من عدة طبقات layers تمثل كالاتى :</p>  <p><b>التعامل مع طبقات الصورة The Layers</b>          للوصول إلى تبويب ال "Layers" من خلال واجهة البرنامج الرئيسة          أو من خلال القوائم - Layers → Dockable Dialogs → Windows</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1- <b>Layer visibility</b> لجعل الطبقة مرئية.</li> <li>2- <b>Layer thumbnail</b> شكل مصغر للطبقة ويظهر بجانبه اسم الطبقة (ويمكن تغييره بالضغط عليه).</li> <li>3- <b>New layer</b> لإضافة طبقة جديدة.</li> <li>4- <b>Raise layer</b> لتحريك الطبقة مستوى لأعلى.</li> <li>5- <b>Lower layer</b> لتحريك الطبقة مستوى لأسفل.</li> <li>6- <b>Duplicate layer</b> لتسخ الطبقة الحالية.</li> <li>7- <b>Delete layer</b> لحذف الطبقة الحالية.</li> </ol> <p>نشاط ١ : لإضافة طبقة جديدة          نشاط ٢ : اختر أحد الطبقات، واجعلها طبقة غير مرئية          نشاط ٣ : إعادة تسمية الطبقة.</p> <p><b>أداة النص Text tool</b> : يتم إدراج النص من خلال أداة النص Text tool          - عند إدراج النص يتم إدراج طبقة ويتم تسمية الطبقة تلقائيا بكلمات من بداية النص المكتوب.          تصدير الرسمة إلى ملف بامتداد مناسب :</p> <p>- التأكد من أن جميع الطبقات مرئية Visible          - دمج جميع الطبقات، لتصبح طبقة واحدة من قائمة Image اختصار Flatten Image          - من قائمة File اختصار Export تحديد الامتداد المناسب للملف واسم الملف.</p>

ماهى خطوات تصدير الرسمة إلى ملف بامتداد مناسب

التقويم



## عنوان الدرس : برنامج معالجة الصور الدرس السادس

### الأهداف الإجرائية

معرفة	ان يتعرف على استخدام الفلتر وانوعها
مهارى	ان يقوم باستخدام الفلاتر المتاحة فى تعديل الصور
وجدانى	ان يدرك اهمية الفلاتر فى العمل بالبرنامج
التهيئة س١:-	مامعنى فلتر؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

البحث والاستكشاف  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة

## موضوع الدرس

عناصر  
الدرس

### التعديل في مظهر الصور باستخدام Filters

يستخدم الفلتر Filters للمساعدة في التعديل من مظهر الصورة



بعد تطبيق فلتر Emboss

الصورة الأصلية



- - واستخدام الفلتر من قائمة "Filters"، ثم اختيار الفلتر المناسب.
- يستخدم فلتر Blur لطمس وتعتيم الصورة من قائمة: Filters → Blur → Blur
- استخدام فلتر Emboss من قائمة: Filters → Distorts → Emboss.
- استخدام فلتر Page Curl من قائمة: Filters → Distorts → Page Curl.
- **ملحوظة:** عند تطبيق الفلتر Page Curl يتم إضافة طبقة جديدة باسم "Curl Layer"
- استخدام فلتر Supernova من قائمة: Filters → Light and Shadow → Supernova.
- للوصول إلى مظهر الصورة كما يظهر "بعد تطبيق الفلتر" يجب تعديل في خصائص الفلتر كما هو موضح في الخصائص.
- استخدام فلتر Film من قائمة: Filters → Combine → Film.
- استخدام فلتر Weave من قائمة: Filters → Artistic → Weave...
- **ملحوظة:** عند تطبيق الفلتر Weave يتم إضافة طبقة جديدة باسم "Pasted Layer" بها الفلتر.
- استخدام فلتر "Old Photo" من قائمة: Filters → Decor → Old Photo
- **ملاحظة:** في المربع الحوارى لخصائص الفلتر "Old Photo" عند اختيار "Work on copy" يتم تطبيق الفلتر في نسخة أخرى من ملف الصورة.
- استخدام فلتر Map Object من قائمة: Filters → Map → Map Object.
- للوصول إلى مظهر الصورة كما يظهر "بعد تطبيق الفلتر" يجب تعديل في خصائص الفلتر

يضيف

تحسينات

لمظهر

الصورة

باستخدام الـ

Filters

ضع علامة صح أو خطأ :

يستخدم الفلتر للمساعدة في تعديل مظهر الصورة

عند تطبيق الـ Filters قد يتم إضافة طبقة جديدة للصورة أو إنشاء ملف صورة جديدة

التقويم

## عنوان الدرس :

### برنامج معالجة الصور

### الدرس السابع

### الأهداف الإحصائية

معرفي	ان يتعرف على انواع الصور واهم الاوضاع اللونية
مهاري	ان يقوم باستخدام الاوضاع اللونية
وجداني	ان يدرك اهمية الاوضاع اللونية
التهيئة س١:-	ماهي انواع الصور المختلفة ؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

المشروعات  
تعليم تعاوني

## إجراءات الدرس

إستراتيجية  
معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

### عناصر الدرس

#### أنواع الصور

#### صور متجهات Vector Images

تتميز بعدم التغير في جودة الصورة ووضوحها عند تكبيرها أو تصغيرها، مساحتها التخزينية صغيرة

#### صور نقطية Raster Images

تتكون من نقاط متجاورة Pixels وكل صورة تحتوي على صفوف وأعمدة من الـ Pixels وكلما زاد عدد الـ Pixels زاد وضوح الصورة المساحة التخزينية للصورة كبيرة، تتغير جودة ووضوح الصورة عند تكبيرها أو تصغيرها.

هناك ثلاث أوضاع لونية للصورة هي :

1- RGB mode . 2- Grayscale mode . 3- Indexed mode .

يمكن تحويل الصورة من RGB mode إلى Grayscale mode باختيار أمر Grayscale بقائمة Image ولكن يجب ملاحظة أن الصورة سوف تفقد بياناتها اللونية لـ RGB mode أي لا يمكن إعادة الوضع اللوني RGB مرة أخرى للصورة

تصدير ملف الصورة Export Images :

تصدير ملفات الصور Export Images بعد الإنتهاء من العمل مع الصورة تأتي مرحلة حفظها ، يستخدم أمر Save من قائمة File حيث يعطي برنامج GIMP امتداد ملف الصورة XCF حيث يتم حفظ جميع المعلومات عن الصورة، (طبقات Layers، شفافية) وهذا الامتداد مفيد في حالة إعادة فتح ملف الصورة والتعديل فيها ولكن يجب ملاحظة أن هذا الامتداد لا يصلح للقراءة من خلال العديد من البرامج التي تتعامل مع الصور

تصدير الصورة بالأمر Export من قائمة File

ولكي تستطيع البرامج الأخرى قراءة ملف الصورة فيجب تصديرها من خلال الأمر Export من قائمة File حيث يتم اختيار امتداد ملف الصورة المناسب مثل (JPEG - GIF - PNG).

الفرق بين الصورة النقطية والصورة المتجهة ؟

التقويم

عنوان الدرس :

مراجعة عامة

مشروع

الأهداف الإجرائية

اليوم

التاريخ

الفصل

الفترة

معرفة

ان يصمم أحد اللوحات الفنية.

مهارى

ان ينشئ اللوحة الفنية من خلال الطبقات.

وجدانى

ان يدخل التحسينات على مظهر اللوحة الفنية.

التهيئة س١:-

ماهى اهم الادوات التى تحتاجها لتصميم لوحة فنية؟

الوسائل التعليمية

جهاز الكمبيوتر + جهاز عرض داتا شو Data Show

المشروعات  
المحاكاة

## إجراءات الدرس

استراتيجية  
معالجة المحتوىعناصر  
الدرس

موضوع الدرس

تصميم وإنشاء المشروعات

حاول تصميم وإنشاء اللوحة الفنية التالية واحفظها بامتداد مناسب:



يصمم لوحة  
رسومية  
يستخدم فيها  
المفاهيم  
والمهارات  
المختلفة  
للبرنامج

## عنوان الدرس : مراجعة عامة - اختبارات العمل

### الأهداف الإجرائية

معرفي	ان يستذكر اهم النقاط بالمنهج
مهارى	ان يعاون اصدقائه فى عمل ورش عمل عن البرنامج
وجدانى	ان يشعر باهمية البرنامج ومميزاته وقدراته فى معالجة الصور
التهيئة س١:-	ماهى اهم الامكانيات التى اعجبتك بالبرنامج؟
الوسائل التعليمية	جهاز الكمبيوتر + السبورة

### الحوار والمناقشة حل المشكلات

## إجراءات الدرس

### استراتيجية معالجة المحتوى

## موضوع الدرس

### عناصر الدرس

أذكر أهم فوائد شبكات الكمبيوتر؟  
يختلف نوع الشبكة تبعاً للمساحة الجغرافية التي تشغلها، أذكر نوعين للشبكات من حيث المدى؟

### السؤال الثاني: أكمل العبارات الآتية:

١. لإلغاء التحديد يتم اختيار.....
٢. أداة التحديد الحر (Free Selection (Lasso تستخدم لتحديد.....
٣. أداة التحديد Magic Wand tool أو Fuzzy Selection تستخدم لتحديد.....
٤. أداة التحديد المقص الذكي Intelligent Scissors تستخدم لتحديد.....

### ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( × ) أمام العبارة الخطأ:

١. الصورة Vector Image تتغير جودة ووضوح الصورة عند تكبيرها أو تصغيرها. ( )
٢. صورة Raster Image تتميز بعدم التغير في جودة الصورة ووضوحها عند تكبيرها أو تصغيرها ( )
٣. هناك وضع لوني واحد فقط للصورة. ( )
٤. الوضع اللوني RGB mode يتناسب كثيراً في حالة عرض الصور والرسومات من خلال شاشة الكمبيوتر. ( )
٥. يتكون RGB mode من الألوان الأولية (الأحمر والأخضر والأسود). ( )
٦. يمكن تحويل الصورة إلى الوضع أو الحالة اللونية الرمادي باستخدام أمر Grayscale. ( )
٧. يمكن تحويل الصورة من RGB mode إلى Grayscale mode حيث تفقد الصورة بياناتها اللونية. ( )

## مراجعته عامة